

NOTICES

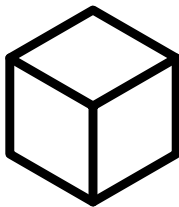
Toute ressemblance avec un produit existant
est le signe qu'il fonctionne normalement.

CATALOGUE · 7 MEUBLES PRODUIT · MONTAGE, ENTRETIEN, DÉMONTAGE

Format A3 · noir sur blanc

PRODÜKT

MEUBLE PRODUIT · 47 PIÈCES · MONTAGE PERMANENT

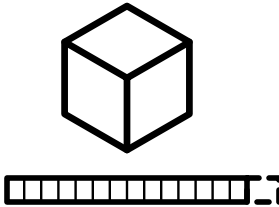


Non fourni : les vis « ça dépend ».
Il n'est jamais fini, seulement livré.

1 / 7 → voir SPRİNT

SPRİNT

INCRÉMENT LIVRABLE · 14 JOURS · OBJECTIF ×1



Non fourni : le temps.
Il se termine à l'heure, pas le contenu.

2 / 7 → voir RÖDMAP

RÖDMAP

MEUBLE À RALLONGES · LONGUEUR VARIABLE

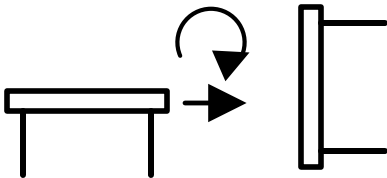


Non fourni : la certitude.
Il ne finit pas, il s'allonge.

3 / 7 → voir PİVOT

PİVOT

TABLE → ÉTAGÈRE · SANS DÉMONTAGE

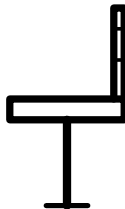


Non fourni : le nouveau marché.
Il change de nom, pas de forme.

4 / 7 → voir MVP

MVP

CHAISE À 1 PIED · MINIMUM VIABLE



Non fourni : les 3 autres pieds.
Il ne porte pas, il renseigne.

5 / 7 → voir ÖKR

ÖKR

COMMODE · 3 OBJECTIFS · 10 RÉSULTATS CLÉS

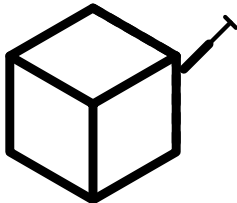


Non fourni : l'alignement.
Rien n'y est rangé, tout y est visible.

6 / 7 → voir SÜNSET

SÜNSET

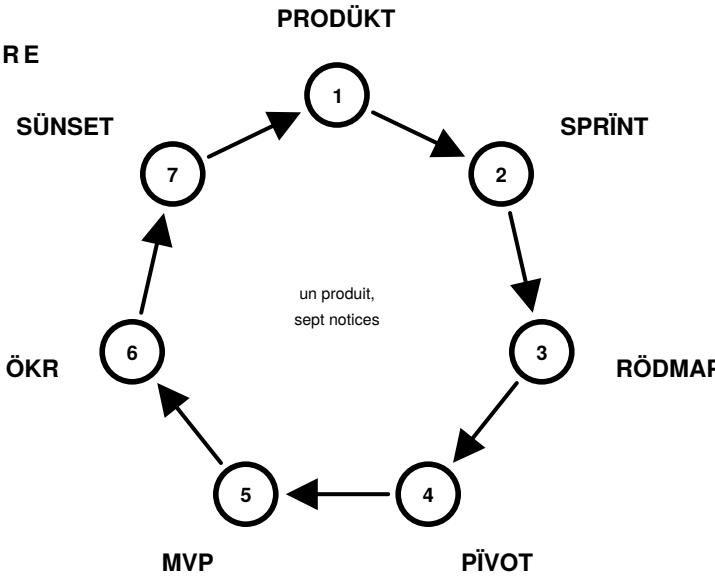
NOTICE DE DÉMONTAGE · DURÉE INDÉTERMINÉE



Non fourni : le courage.
Il se démonte plus lentement qu'il ne s'est monté.

7 / 7 → voir PRODÜKT

ORDRE DE LECTURE



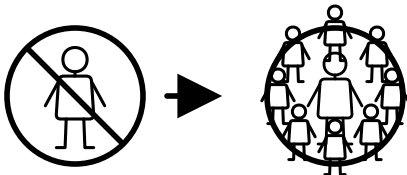
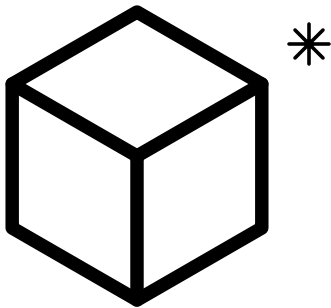
ENTRETIEN DE LA SÉRIE

Chaque notice se lit seule. Chaque notice renvoie à la suivante. La dernière renvoie à la première.
Le personnage est le même partout. Le produit aussi, sous des noms différents.

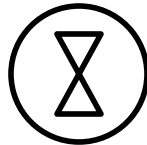
Non fourni, série complète : les vis « ça dépend », le temps, la certitude, le nouveau marché, les 3 autres pieds, l'alignement, le courage.
Si une notice manque, c'est qu'elle est en cours de montage.

PRODÜKT

MEUBLE PRODUIT · 47 PIÈCES · MONTAGE PERMANENT



montage à 2 personnes → 14



~~2h~~ 2 trim.



lire la notice



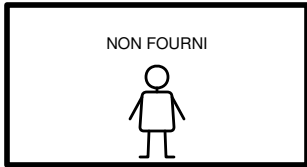
ne pas la lire



service client



deadline inflammable



Le résultat peut différer de l'illustration. Produit non contractuel.

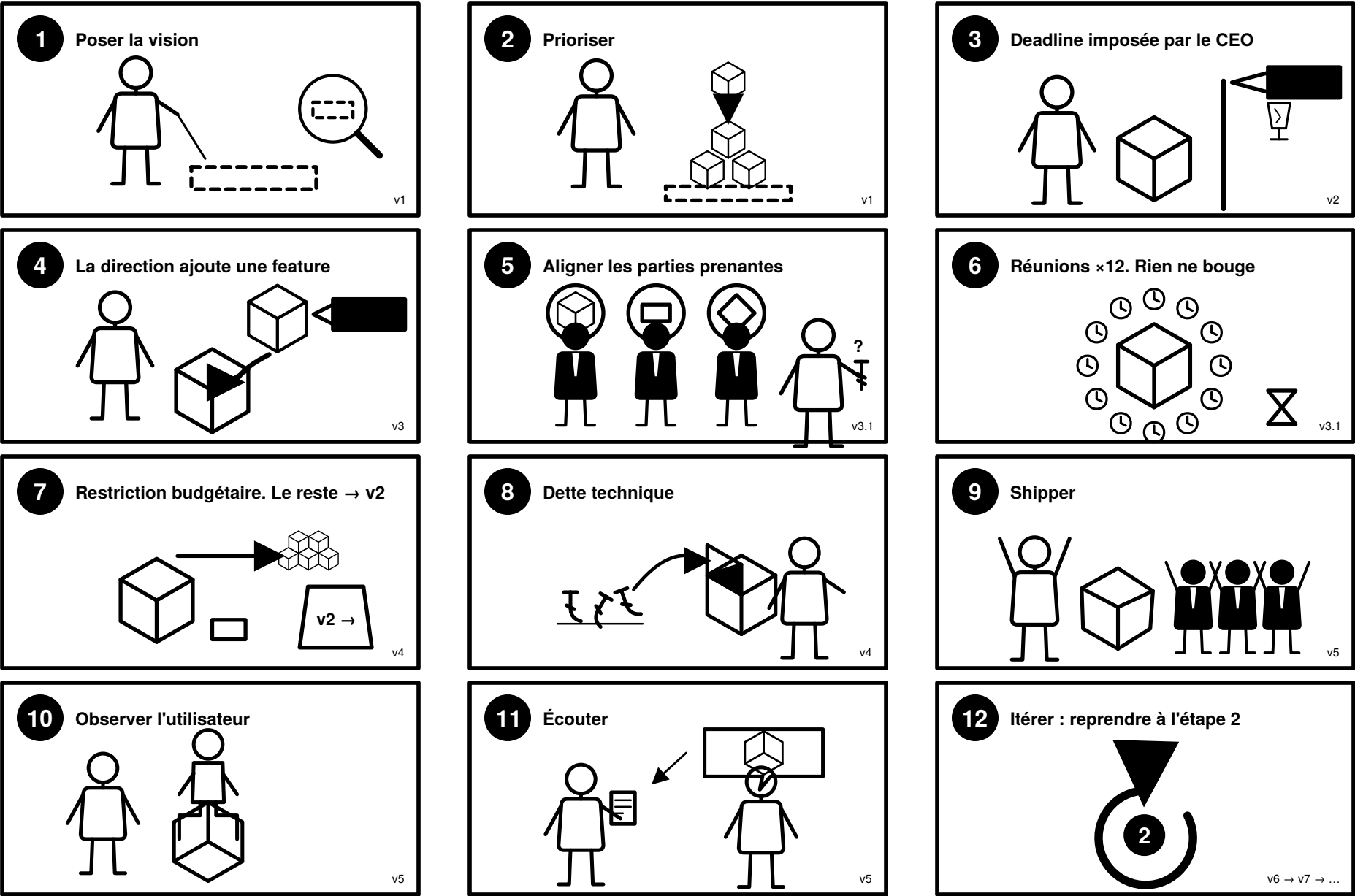
AA-000001-v1

INVENTAIRE

Vision ×1 souvent absente du carton	Feature ×47	Deadline ×1 fragile
Partie prenante ×3 dont 1 en trop	Budget ×1 plus petit que sur le dessin	Réunion ×12
Dette technique ×0 fournie automatiquement	Vis « ça dépend » vendue séparément	Utilisateur ×1 non inclus

Si une pièce manque, c'est une feature.

OUTILS



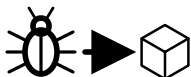
ENTRETIEN



dépoussiérer la roadmap 1×/trim.



ne pas exposer au concurrent



en cas de bug



ne pas démonter



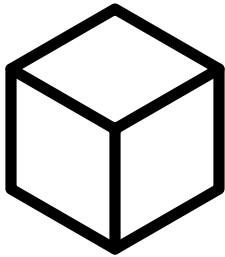
voir étape 12

PRODÜKT est un meuble évolutif.
Il n'est jamais fini, seulement livré.

olivierguitton.com
AA-000001-v8 — voir version suivante.

SPRINT

INCRÉMENT LIVRABLE · 14 JOURS · OBJECTIF ×1



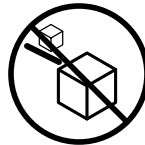
Le résultat peut différer de l'estimation. Produit non contractuel.
SP-000014-J1



durée : 14 jours



ne pas prolonger



périmètre scellé



lire la Definition of Done



la réécrire à la fin



capacité : 40 pts · engagement : 60



interruptions fournies : 3

NON FOURNI

TEMPS

(vendu séparément, épuisé)

INVENTAIRE

Objectif de sprint

×1

à ne pas confondre avec la liste

Tickets

×23

estimés à la louche

Développeurs

×4

dont 1 en congés

Interruption

×3

fournies, non retirables

Daily

×10

15 min chacun, 30 en pratique

Points de story

×40

unité non convertible

Definition of Done

×1

négociable

Review

×1

sur environnement de test

Rétro

×1

actions : voir sprint précédent

Si un ticket manque, il est dans le sprint suivant.

OUTILS



1 Choisir l'objectif

×1

reste : 40 pts

2 Estimer

reste : 40 pts

3 S'engager sur 40 points

reste : 40 pts

4 Jour 1 : daily

± 30 min

reste : 40 pts

5 Jour 2 : interruption n°1

reste : 38 pts

6 Jour 5 : un développeur en congés

reste : 36 pts

7 Jour 8 : interruption n°2

reste : 34 pts

8 Jour 10 : réestimer

reste : 34 pts

9 Jour 12 : interruption n°3

reste : 30 pts

10 Jour 14 : review

env. de test

livré : 22 / 40

11 Rétro

actions : identiques à la rétro précédente

livré : 22 / 40

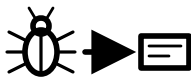
12 Sprint suivant : reprendre à l'étape 1

reste : 40 pts

ENTRETIEN



renouveler tous les 14 jours



en cas de bug : sprint suivant



ne pas prolonger



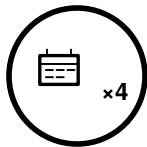
voir étape 9

SPRINT est un meuble à durée fixe.
Il se termine à l'heure, pas le contenu.

olivierguitton.com
SP-000014-J14 — voir sprint suivant.

RÖDMAP

MEUBLE À RALLONGES · 4 TRIMESTRES · LONGUEUR VARIABLE



portée : 4 trimestres



ne pas s'appuyer dessus



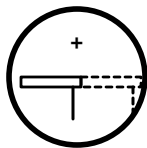
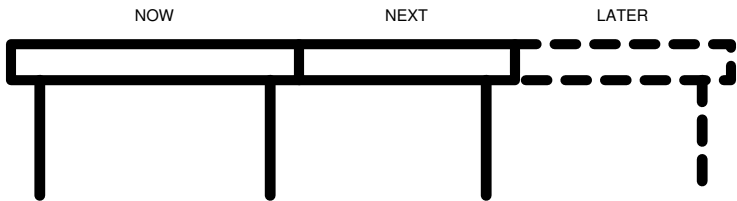
dates indicatives



lire avant de promettre



promettre quand même



rallonges ajoutées automatiquement



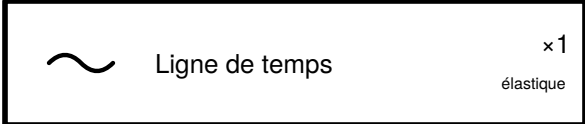
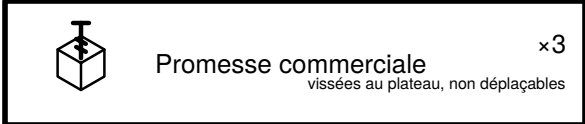
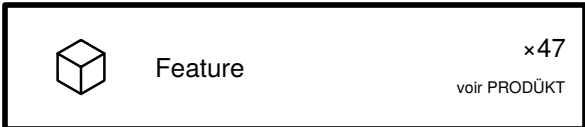
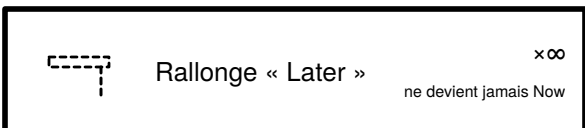
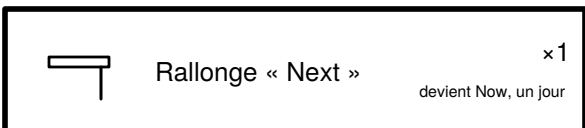
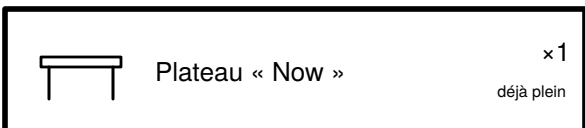
risque de pincement entre Now et Next



La longueur finale peut différer de la longueur annoncée. Produit non contractuel.

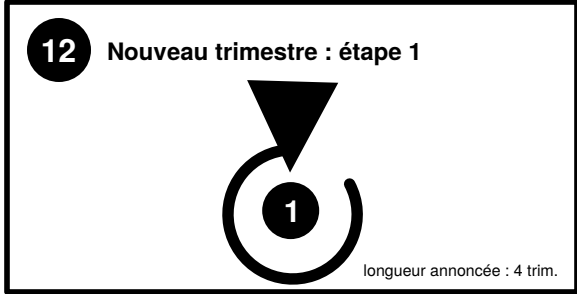
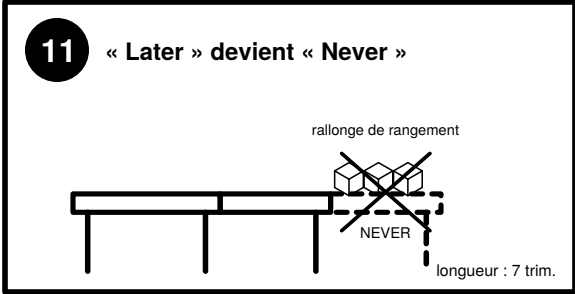
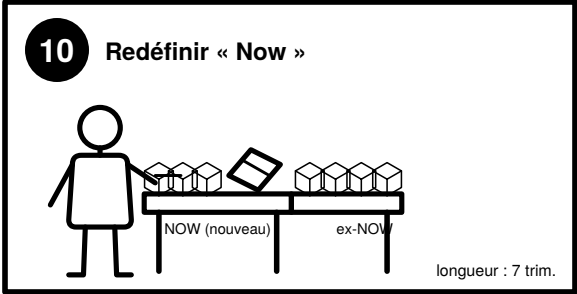
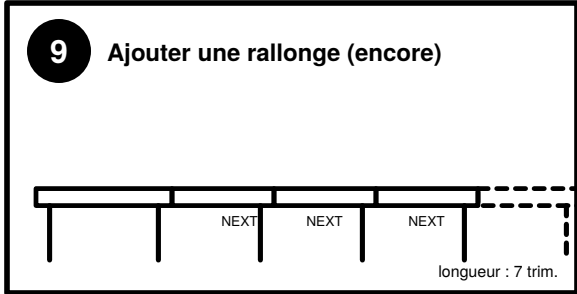
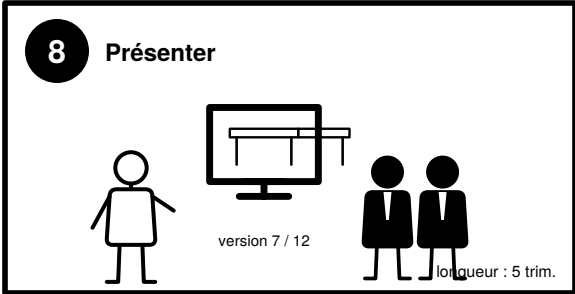
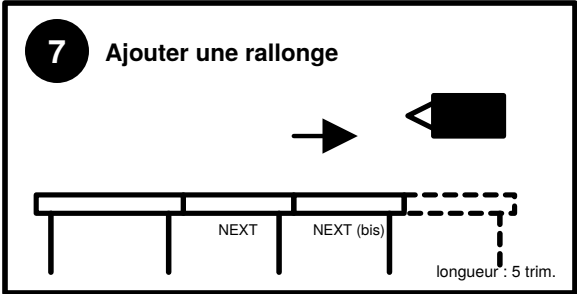
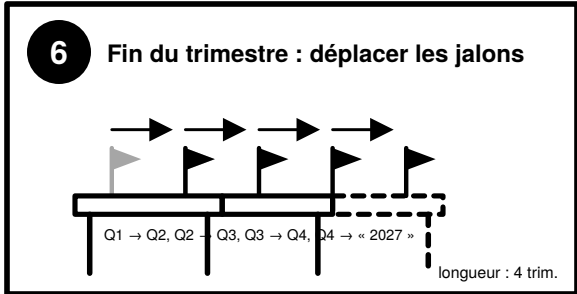
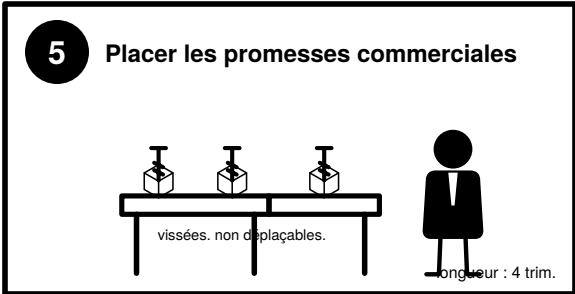
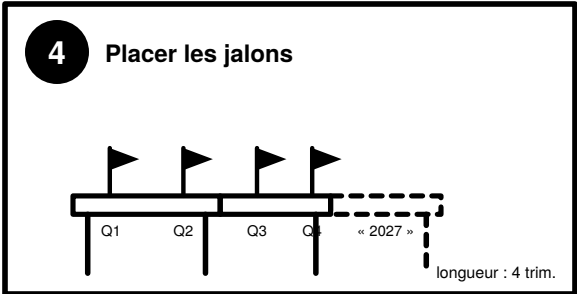
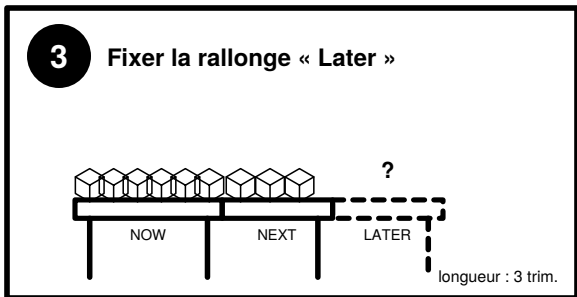
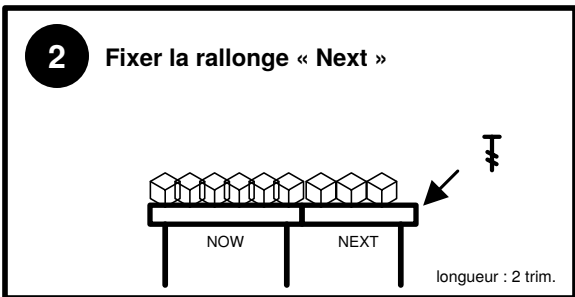
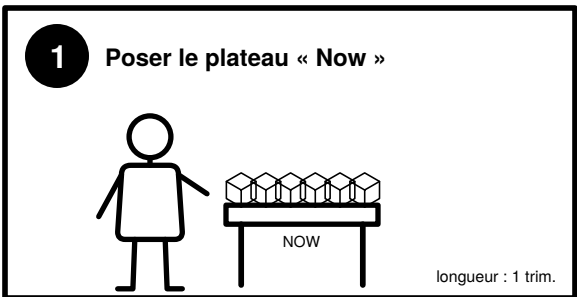
RM-000004-Q1

INVENTAIRE



Si une date manque, elle est dans « Later ».

OUTILS



ENTRETIEN



dépeussier tous les trimestres

ne pas s'asseoir dessus

ne pas raccourcir

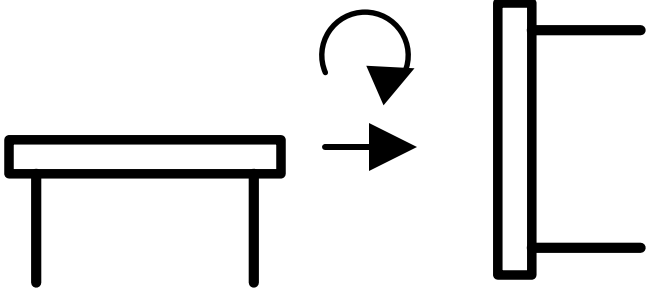
voir étape 10

RÖDMAP est un meuble extensible.
Il ne finit pas, il s'allonge.

olivierguitton.com
RM-000004-Q? — voir trimestre suivant.

PİVOT

KIT DE TRANSFORMATION · TABLE → ÉTAGÈRE · SANS DÉMONTAGE



Le meuble final peut ressembler au meuble initial. Produit non contractuel.

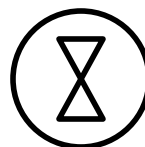
RM-000004 → PV-000001



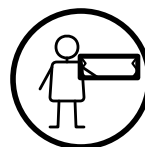
ne pas démonter



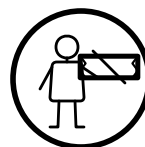
tourner d'un bloc



~~1 sem.~~ 1 board



garder le nom



changer le nom



les utilisateurs ne sont pas prévenus



ne pas repivoter avant 6 mois

NON FOURNI

LE NOUVEAU MARCHÉ

(à trouver après rotation)

INVENTAIRE

 Table ×1
voir RÖDMAP

 Marché initial ×1
trop petit

 Nouveau marché ×1
supposé

 Slide « vision » ×1
réutilisée telle quelle

 Nom du produit ×2
l'ancien, collé sous le nouveau

 Utilisateurs ×3
voir SÜNSET

 Feature ×47
renommées

 Communiqué ×1
« évolution stratégique »

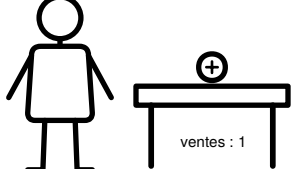
 Investisseur ×1
rassuré

Si un marché manque, tourner d'un quart de tour.

OUTILS

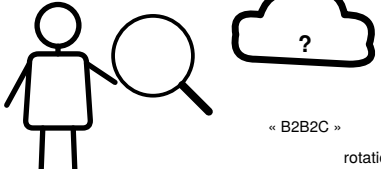


1 Constaté que la table ne se vend pas



ventes : 1 rotation : 0°

2 Chercher un nouveau marché



« B2B2C » rotation : 0°

3 Tourner la table d'un quart de tour

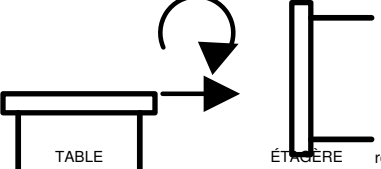
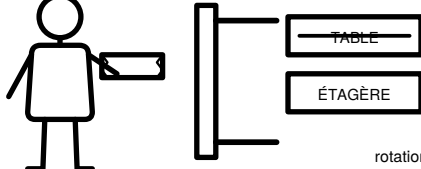


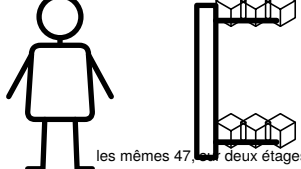
TABLE ÉTAGÈRE rotation : 90°

4 Renommer



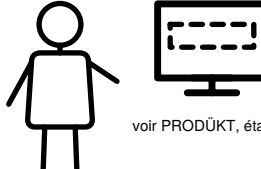
rotation : 90°

5 Réorganiser les features



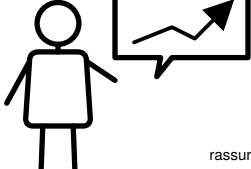
les mêmes 47 sur deux étages rotation : 90°

6 Réutiliser la slide « vision »



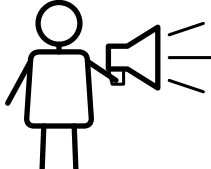
voir PRODÜKT, étape 1 rotation : 90°

7 Rassurer l'investisseur



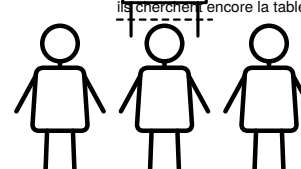
rassuré rotation : 90°

8 Annoncer une « évolution stratégique »



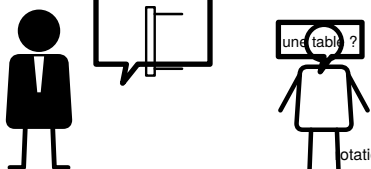
« évolution stratégique »
(ne pas dire « pivot ») rotation : 90°

9 Prévenir les utilisateurs



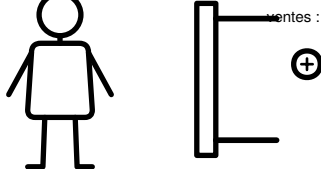
rotation : 90°

10 Vendre l'étagère



rotation : 90°

11 Constaté que l'étagère ne se vend pas



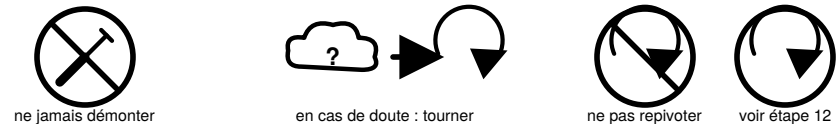
ventes : 1 (le même) rotation : 90°

12 Un quart de tour : reprendre à l'étape 3



rotation : 180°

ENTRETIEN



ne jamais démonter

en cas de doute : tourner

ne pas repivoter

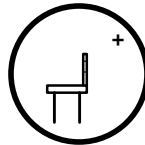
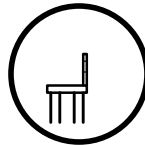
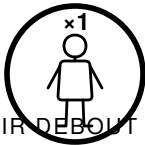
voir étape 12

PİVOT est un meuble orientable.
Il change de nom, pas de forme.

olivierguitton.com
PV-000001-180° — voir rotation suivante.

MVP

CHAISE À 1 PIED · MINIMUM VIABLE · MODE D'EMPLOI POUR TENIR DEBOUT



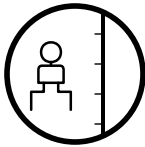
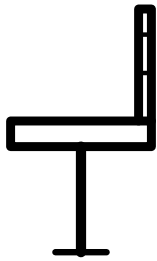
charge max : 1 utilisateur

ne pas s'asseoir sans se tenir

~~4-pieds~~ 1 pied

lire les retours

ajouter un pied



prévoir un mur



ne pas appeler ça « produit fini »

NON FOURNI

LES 3 AUTRES PIEDS

(voir v2)

Le confort peut différer de l'illustration. Produit non contractuel.

MVP-000001-v0.1

INVENTAIRE

Assise

×1
petite

Pied

×1
central, à équilibrer

Dossier

×1
décoratif

Utilisateur pilote

×1
indulgent

Retour

×∞
dont « il manque des pieds »

Mur

×1
non fourni, indispensable

Hypothèse

×1
à valider (ou pas)

Vis

×2
les autres sont dans la v2

Landing page

×1
livrée avant la chaise

Si un pied manque, c'est le concept.

OUTILS



1

Définir l'hypothèse

pieds : 0

2

Fabriquer l'assise

pieds : 0

3

Fixer le pied (un seul)

les 3 autres : v2
pieds : 1

4

Ajouter le dossier (décoratif)

« ça fait chaise »
pieds : 1

5

S'asseoir doucement

pieds : 1

6

Se tenir au mur

mur
(non fourni)
pieds : 1

7

Inviter l'utilisateur pilote

indulgent
pieds : 1

8

Recueillir les retours

3 retours, 1 thème
pieds : 1

9

Mesurer : durée avant la chute

12 s
(record)
pieds : 1

10

Décider : un pied de plus, ou pivoter

+1 pied
voir PIVOT
pieds : 1

11

Ajouter un pied

tient debout. presque.
pieds : 2

12

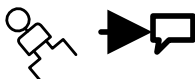
Annoncer la v2

v2 : 4 pieds — voir RÖDMAP
pieds annoncés : 4

ENTRETIEN



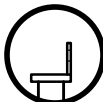
ne pas s'appuyer sur le dossier



en cas de chute : c'est un retour



ne pas ajouter de pied



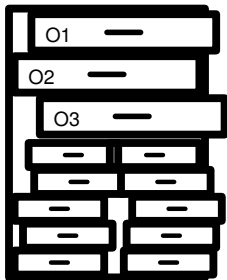
voir étape 11

MVP est un meuble d'apprentissage.
Il ne porte pas, il renseigne.

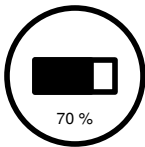
olivierguitton.com
MVP-000001-v0.2 — voir v2, un jour.

ÖKR

COMMODE · 3 TIROIRS OBJECTIF · 10 TIROIRS RÉSULTAT CLÉ



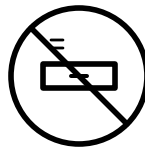
Les tiroirs peuvent ne pas fermer. Produit non contractuel.
OKR-Q1-000001



ne pas remplir à plus de 70 %



~~3-obj-~~ 7 obj.



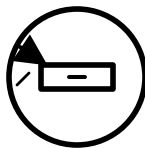
ne pas confondre tiroir et to-do



lire les OKR de l'entreprise



écrire les siens d'abord



ne se ferme pas de l'extérieur



score cible



INVENTAIRE

Tiroir « Objectif »

×3
inspirants, vides

Métrique

×10
dont 6 introuvables

0,7

Score

×1
quel que soit le contenu

Tiroir « Résultat clé »

×10
mesurables, non mesurés

Trimestre

×1
déjà entamé

Commode de l'entreprise

×1
à laquelle s'aligner

Poignée

×13
aucune ne tire

Point d'avancement

×6
hebdo, puis mensuel, puis...

Tableur

×1
la vraie commode

Si un tiroir manque, c'est une initiative.

OUTILS



1 Choisir 3 objectifs (inspirants)

tiroirs fermés : 0 / 13

2 Ouvrir 10 tiroirs « Résultat clé »

mesurables

tiroirs fermés : 0 / 13

3 Y ranger une métrique chacun

4 trouvées, 6 introuvables

tiroirs fermés : 0 / 13

4 Tenter de fermer

ne ferme pas

tiroirs fermés : 0 / 13

5 S'aligner sur la commode de l'entreprise

la vôtre

la leur →

tiroirs fermés : 0 / 13

6 Point d'avancement (hebdomadaire)

inchangé

tiroirs fermés : 0 / 13

7 Point d'avancement (mensuel)

inchangé
(personne n'a ouvert)

tiroirs fermés : 0 / 13

8 Découvrir un tiroir inconnu

ajouté par le voisin
KR 11 ?

tiroirs fermés : 0 / 14

9 Ajouter un tiroir « Initiative »

« ce n'est pas une to-do »

tiroirs fermés : 0 / 15

10 Noter

0,7 partout
(= succès)

tiroirs fermés : 0 / 15

11 Déclarer le succès

tiroirs fermés : 0 / 15

12 Nouveau trimestre : vider, étape 1

1

tiroirs fermés : 13 / 13 (vides)

ENTRETIEN

ne pas forcer les tiroirs

en cas de tiroir bloqué : 0,7

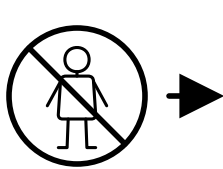
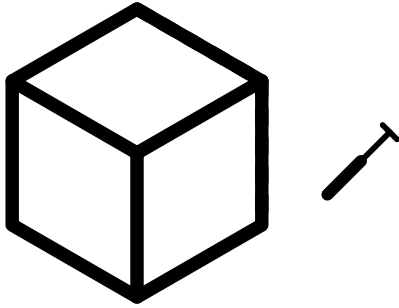
ne pas ajouter de tiroir

voir étape 9

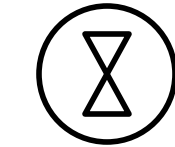
ÖKR est un meuble de rangement.
Rien n'y est rangé, tout y est visible.

SÜNSET

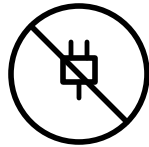
NOTICE DE DÉMONTAGE · 1 PRODUIT · DURÉE INDÉTERMINÉE



ne pas démonter seul



2 trim. 2 ans



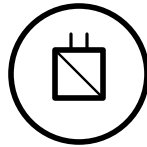
ne pas débrancher



prévenir avant d'éteindre



les 3 derniers utilisateurs sont les plus bruyants



conserver les données

NON FOURNI

LE COURAGE

(à apporter par le PM)

Le démontage peut durer plus longtemps que le montage. Produit non contractuel.

AA-000001-v8 → EOL

INVENTAIRE

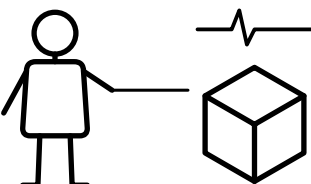
 Produit à démonter ×1 toujours en vente	 Utilisateurs ×3 dont 1 très attaché	 Dépendances ×? découvertes en cours de route
 Données ×∞ dont une table que personne ne connaît	 Date de fin ×1 reportée	 Remplaçant ×1 en bêta
 Email de prévenance ×4 lu : 1	 Serveur ×1 personne ne sait où	 Post-mortem ×1 personne ne lit

Si un utilisateur manque, il reviendra le jour de l'extinction.

OUTILS

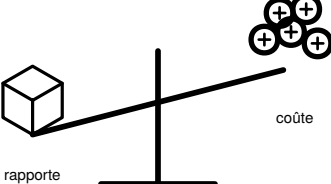


1 Vérifier qu'il doit vraiment mourir



utilisateurs : 3

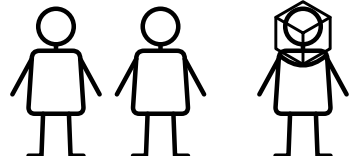
2 Mesurer ce qu'il coûte encore



rapporte coûte

utilisateurs : 3

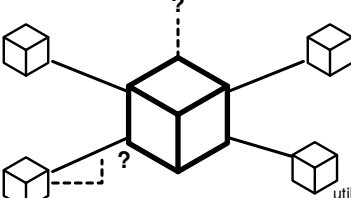
3 Identifier qui l'utilise



← attaché

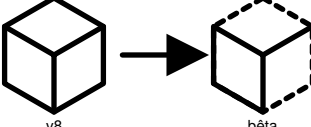
utilisateurs : 3

4 Cartographier les dépendances



utilisateurs : 3

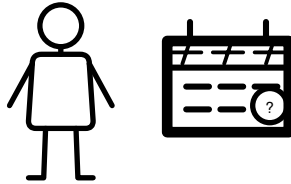
5 Trouver un remplaçant, si possible



v8 bêta

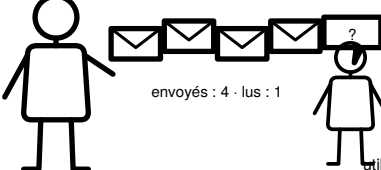
utilisateurs : 3

6 Déterminer une date de fin



utilisateurs : 3

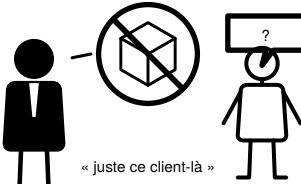
7 Prévenir les utilisateurs



envoyés : 4 · lus : 1

utilisateurs : 3

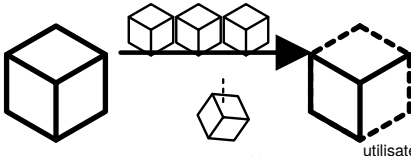
8 Arrêter les nouvelles ventes



« juste ce client-là »

utilisateurs : 3

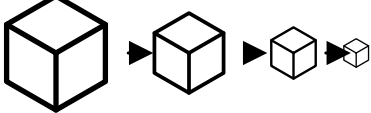
9 Migrer les données, ou les envoyer



×1 introuvable

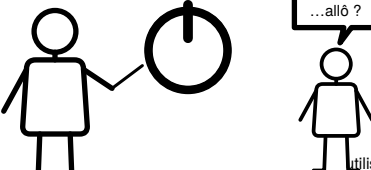
utilisateurs : 2

10 Réduire progressivement



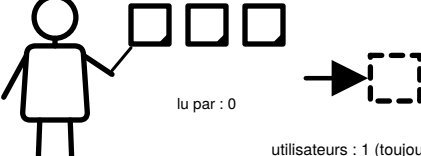
utilisateurs : 2

11 Éteindre



utilisateurs : 1

12 Post-mortem. Puis PRODÜKT, étape 1



lu par : 0

utilisateurs : 1 (toujours)

ENTRETIEN



conserver le post-mortem 1 an



en cas de plainte : voir étape 7



ne pas rallumer « pour un seul client »



SÜNSET est un meuble de fin de série.

Il se démonte plus lentement qu'il ne s'est monté.

olivierguitton.com

AA-000001-EOL — voir PRODÜKT v1.