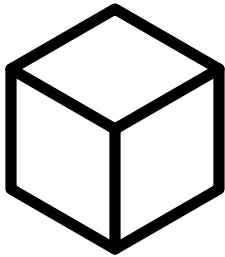


SPRINT

INCRÉMENT LIVRABLE · 14 JOURS · OBJECTIF ×1



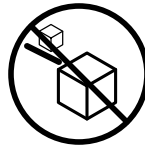
Le résultat peut différer de l'estimation. Produit non contractuel.
SP-000014-J1



durée : 14 jours



ne pas prolonger



périmètre scellé



lire la Definition of Done



la réécrire à la fin



capacité : 40 pts · engagement : 60



interruptions fournies : 3

NON FOURNI

TEMPS

(vendu séparément, épuisé)

INVENTAIRE

Objectif de sprint

×1

à ne pas confondre avec la liste

Tickets

×23

estimés à la louche

Développeurs

×4

dont 1 en congés

Interruption

×3

fournies, non retirables

Daily

×10

15 min chacun, 30 en pratique

Points de story

×40

unité non convertible

Definition of Done

×1

négociable

Review

×1

sur environnement de test

Rétro

×1

actions : voir sprint précédent

Si un ticket manque, il est dans le sprint suivant.

OUTILS



1 Choisir l'objectif

×1

reste : 40 pts

2 Estimer

reste : 40 pts

3 S'engager sur 40 points

reste : 40 pts

4 Jour 1 : daily

± 30 min

reste : 40 pts

5 Jour 2 : interruption n°1

reste : 38 pts

6 Jour 5 : un développeur en congés

reste : 36 pts

7 Jour 8 : interruption n°2

reste : 34 pts

8 Jour 10 : réestimer

reste : 34 pts

9 Jour 12 : interruption n°3

reste : 30 pts

10 Jour 14 : review

env. de test

livré : 22 / 40

11 Rétro

livré : 22 / 40

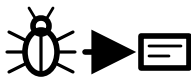
12 Sprint suivant : reprendre à l'étape 1

reste : 40 pts

ENTRETIEN



renouveler tous les 14 jours



en cas de bug : sprint suivant



ne pas prolonger



voir étape 9

SPRINT est un meuble à durée fixe.
Il se termine à l'heure, pas le contenu.

olivierguitton.com
SP-000014-J14 — voir sprint suivant.